

REGULAMIN KONKURSU „Wyspa Dąbrowa”

§ 1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorami konkursu „Wyspa Dąbrowa” zwanego dalej „Konkursem” jest Gdynskie Centrum Sportu jednostka budżetowa (z siedzibą przy ul. Olimpijskiej 5/9, 81-538 Gdynia), zwane dalej „Organizatorem”.
2. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.
3. Konkurs trwa w okresie od dnia 09.06.2021 r. do dnia 22.06.2021 r.
4. Niniejszy regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) jest wiążący dla Organizatora i niżej zdefiniowanych Uczestników, reguluje zasady i warunki uczestnictwa w Konkursie i określa prawa i obowiązki Organizatora oraz Uczestników Konkursu.
5. Konkurs jest organizowany za pośrednictwem Internetu, na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Organizator zastrzega sobie możliwość, na każdym etapie trwania Konkursu, wykluczenia Uczestnika Konkursu, który działa w sposób sprzeczny z zasadami Konkursu opisanymi w Regulaminie lub w sposób naruszający powszechnie obowiązujące przepisy prawa.
7. Każdy Uczestnik zobowiązany jest podać prawdziwe i kompletne dane wymagane i niezbędne do przyznania mu Nagrody; jak imię i nazwisko opiekuna i dziecka.
8. Nadzór nad Konkursem pełni Komisja Konkursowa (dalej zwana „Komisją”) składająca się z 5 osób, w tym nauczycieli/wychowawców klas II Sp 45. Decyzje Komisji są ostateczne i nie podlegają zmianom. Oceniając zgłoszone zadania konkursowe Komisja brać będzie pod uwagę zaliczenie punktów na mapie oraz przyznawać punkty premiowane za wykonanie dodatkowych zadań.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne leżące po stronie uczestników np. indywidualne ustawienia komputerów oraz sposób ich konfiguracji.

§ 2 Uczestnicy Konkursu

1. W Konkursie mogą uczestniczyć wyłącznie uczniowie klas II Sp. 45 w Gdyni, wraz ze swoimi opiekunami prawnymi i nauczycielami, (zwani dalej „Uczestnikami”).
2. Uczestnik wykonując zadanie konkursowe jednocześnie oświadcza, iż zapoznał się z Regulaminem i akceptuje wszelkie zasady w nim opisane.

§ 3 Zasady i przebieg Konkursu

1. Zadanie konkursowe polega na odwiedzeniu przez Uczestników wszystkich punktów/ sześciu miejsc na mapie i wykonaniu zadań wraz z udokumentowaniem obecności i potwierdzeniem wykonania zadania zdjęciem lub filmem. Filmy i zdjęcia pokazujące realizację zadań można przesyłać za pośrednictwem poczty elektronicznej wiadomością do 10 mb na adres email: wgraj-sie@gdyniasport.pl, wraz z imieniem i nazwiskiem Uczestnika konkursu. W tytule prosimy o wpisywanie hasła; „Wyspa Dąbrowa oraz klasy do której uczęszcza dziecko” **Zgłoszenia przyjmowane są do 22 czerwca do godziny 9:00.**

1. **Miejsce:** Plac zabaw ulica Szafranowa.
Zadanie: wspięcie się na szczyt pająka.



2. **Miejsce:** staw przy ulicy Gorczykowej
Zadanie: bieg przez 12 minut i podanie liczby okrążeń wokół stawu.



3. **Miejsce:** Zespół Szkolno Przedszkolny nr 3 – SKATEPARK
Zadanie: do wyboru zaprezentowanie tricku lub pokonanie skateparku na deskorolce, rolkach, hulajnodze, wrotkach.



Alternatywne zadanie: pokonanie toru parcour, punkt początkowy/start i meta powinny znajdować się w jednym miejscu, dopuszcza się jedno dotknięcie ziemi.



4. **Miejsce:** Zespół Szkolno Przedszkolny nr 3 - Bieżnia

Zadanie: bieg na 100 m, z podaniem czasu ukończenia biegu przez dziecko.



5. **Miejsce:** Leśna polana obok ulicy Szafranowej

Zadanie: odnalezienie punktów kontrolnych wg mapy BNO i odgadnięcie hasła i podanie maila na adres: wgrajsie@gdyniasport.pl.

[Link do pobrania mapy.](#)





6. **Miejsce:** Góra Donas

Zadanie: wspięcie się na wieżę widokową i potwierdzenie obecności zdjęciem.



Alternatywne zadanie: odnalezienie w pobliżu wieży punktu kontrolnego w lesie za pomocą współrzędnych geograficznych GPS **oraz potwierdzenie zdjęciem;**
Koordynaty GPS punktu 54°28'10.1"N 18°26'12.9"E

7. **Miejsce:** Boisko, tor przeszkód i plac zabaw przy Szkole Podstawowej nr 45

Zadanie: „Szukanie skarbu” w ramach zajęć szkolnych 22 czerwca na terenie Sp45. Najlepszy czas klasy wygrywa.

2. Punktacja;

- 6 punktów dla klasy za zaliczenie zadań od 1- do 6 wg mapy Wyspa Dąbrowa. (Liczba uczniów w klasie potrzebnych do zaliczenia punktu na mapie powyżej lub równa 80 % uczniów z klasy)
- **Dodatkowe punkty:**
 - 5 punktów extra za wysoką frekwencję klasy w konkursie ponad 90% uczniów klasy (max. 2 uczniów w klasie nie bierze udziału w konkursie)
 - 4 punkty za najlepszy czas w „Szukaniu skarbu” podczas zajęć BNO w Sp 45 z klubem UKS Azymut 45 Gdynia.



- 3 punkty drugi czas w „Szukaniu skarbu” podczas zajęć BNO w Sp 45 z klubem UKS Azymut 45 Gdynia.
- 2 punkty trzeci czas podczas zajęć BNO w Sp 45 z klubem UKS Azymut 45 Gdynia.
- 1 punkt czwarty czas podczas zajęć BNO w Sp 45 z klubem UKS Azymut 45 Gdynia.

Maksymalnie klasa może uzyskać 15 punktów.

3. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w szkole przez nauczycieli/wychowawców klas II i na profilu FB Wgraj się.

4. Zwycięzcy konkursu dostaną nagrody za pośrednictwem szkoły w postaci zegarków smartwatch, które zostaną przyznane zwycięskiej klasie.

5. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystywanie dla potrzeb Konkursu w załączonym materiale video wizerunku jego i osób, których wizerunki zostały w materiale utrwalone. Uczestnik oświadcza, iż posiada wymagane prawem zgody w/w osób. Uczestnik oświadcza, że dysponuje wszelkimi prawami do filmów, na której został uwieczniony jego wizerunek lub wykorzystywany przez niego wizerunek innej osoby. Materiał będzie wykorzystywany do promocji programu Wgraj się tylko w przypadku osób, które wcześniej wyraziły na to zgodę w deklaracji przystępując do projektu.

6. Organizatorzy oświadczają, iż materiały video, o których mowa w ust. 1 będą wykorzystane wyłącznie celem przeprowadzenia Konkursu, w tym ogłoszenia jego wyników oraz zwycięzców oraz do promocji projektu „Wgraj się” w przypadku podpisania deklaracji o udostępnieniu wizerunku dziecka.

§ 4 Przetwarzanie danych osobowych

Zgodnie z art.13 ust.1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE)2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016r.), dalej RODO, informuję, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Gdyńskie Centrum Sportu, zwane dalej: "Administratorem" z siedzibą w Gdyni (81-538) przy ul. Olimpijskiej 5/9.

2. Z Administratorem można skontaktować się za pośrednictwem powołanego przez niego inspektora ochrony danych, pisząc na adres: iod@gdyniasport.pl.

3. Pani/ Pana dane osobowe oraz dziecka, w tym wizerunek, będą przetwarzane na podstawie zgody wyrażonej poprzez dobrowolne zgłoszenie do udziału w Konkursie, Celem przetwarzania danych jest organizacja konkursu, wyłonienie zwycięzców i ich nagrodzenie oraz promocja „Wgraj się”

4. Podanie danych osobowych jest obowiązkowe, a ich niepodanie będzie skutkowało niemożliwością udziału w Konkursie.

5. Otrzymane materiały oraz przetwarzane dane osobowe mogą być udostępniane przez Gdyńskie Centrum Sportu podmiotom, które uprawnione są do ich otrzymania na mocy przepisów prawa oraz podmiotom, zaangażowanym w przygotowanie i realizację projektu, np. firmom produkującym materiały filmowe i zdjęcia, dostawcom usług informatycznych. Ponadto materiały te udostępniane będą stronie na internetowej programie Wgraj się oraz na oficjalnym koncie w mediach społecznościowych Administratora - Facebook. Tym samym, dane mogą być przekazane do Stanów Zjednoczonych Ameryki, gdzie obowiązują inne przepisy z zakresu ochrony danych osobowych, które w szczególności mogą nie zapewniać dostatecznego poziomu ochrony. Dane osobowe zostaną przetransferowane przez serwis Facebook na jego serwery w celu stworzenia kopii zapasowej oraz w celach związanych z działalnością serwisu.

6. Dane osobowe zawarte w niniejszym formularzu jak i materiały foto i video zawierające wizerunek dziecka będą przetwarzane na czas publikacji wizerunku, do czasu wycofania zgody oraz przez okres wynikający z przepisów prawa (ewentualne roszczenia, archiwizacja).

7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, pod warunkiem, iż spełnienie żądania nie stoi w sprzeczności z RODO oraz innymi przepisami prawa. W przypadku gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie zgody, przysługuje prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie. Cofnięcie to nie ma wpływu na zgodność przetwarzania z obowiązującym prawem, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

8. Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do urzędu ds. Głównego Inspektora Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy RODO.

9. Administrator nie będzie podejmował zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania* w oparciu o przekazane dane osobowe.

§ 5 Reklamacje

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania Konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie do Organizatora najpóźniej w terminie 14 dni od dnia zakończenia Konkursu.

2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie wywołuje skutków prawnych. pozostanie nierozpatrzona.

3. Dla oceny zachowania terminu złożenia reklamacji miarodajna jest data wpływu przesyłki nadania przesyłki zawierającej reklamację.

4. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika Konkursu oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora.

5. Reklamacje rozpatrywane będą przez Komisję w terminie 14 dni roboczych od daty ich otrzymania. Odpowiedź na reklamację zostanie wysłana listem poleconym na adres wskazany przez Uczestnika w reklamacji.

§ 6 Postanowienia końcowe

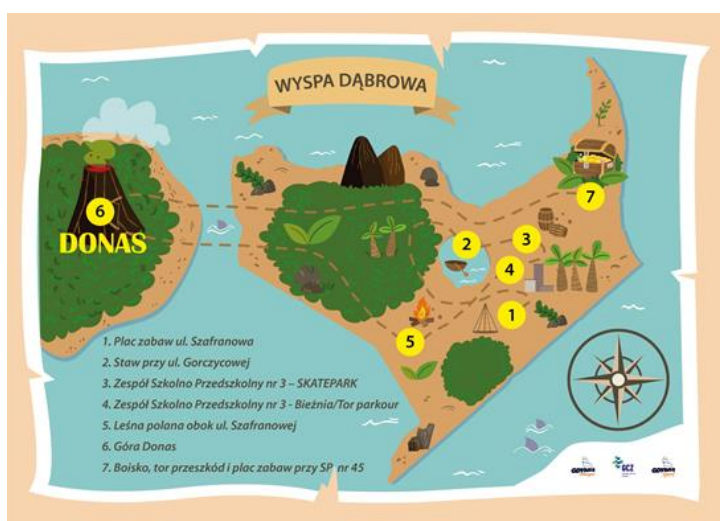
1. Organizator zastrzega sobie prawo dokonywania zmian w Regulaminie, jeżeli zmiany te są korzystne dla Uczestników Konkursu oraz do przedłużenia trwania Konkursu.

2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zakończenia odwołania konkursu bez podania przyczyny lub/i skrócenia czasu trwania Konkursu bez podania przyczyny.

3. Wszelkie informacje na temat Konkursu Uczestnicy mogą uzyskać kontaktując się pod adresem e-mail: wgrajsie@gdyniasport.pl. Odpowiedzi udzielane będą w terminie do 14 dni roboczych. Organizator nie udziela informacji, jeżeli miałyby to stanowić naruszenie postanowień Regulaminu.

4. Regulamin jest dostępny do wglądu w siedzibie Organizatora.

5. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie poprzez wysłanie e-maila na adres: wgrajsie@gdyniasport.pl z informacją o takiej rezygnacji. Rezygnacja w przypadku zwycięzcy Konkursu powoduje utratę prawa do przyznanej Nagrody, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.



Gdynia 08.06.2021 r